


Petición de Cliente: Castillo
Iteración: 1
Historia:

Gran torre cuadrada




Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/5

Petición de Cliente: Castillo
Iteración: 1
Historia:

Grupo de torres pequeñas




Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

2/5

Petición de Cliente: Castillo
Iteración: 1
Historia:

Murallas




Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

3/5

Petición de Cliente: Castillo
Iteración: 1
Historia:

Puente levadizo




Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

4/5

Petición de Cliente: Castillo
Iteración: 1
Historia:

Rastrillo

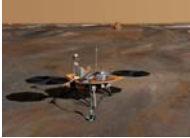


Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

5/5

Petición de Cliente: Base Marciana
Iteración: 1
Historia:

Robot



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Base Marciana
Iteración: 1
Historia:

Paneles solares

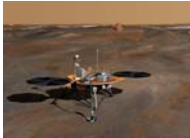


Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Base Marciana
Iteración: 1
Historia:

Alienígenas




Valor de Negocio	
Coste estimado	5
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Petición de Cliente: Parque de Atracciones
Iteración: 1
Historia:

Montaña rusa




Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Parque de Atracciones
Iteración: 1
Historia:

Noria




Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Parque de Atracciones
Iteración: 1
Historia:

Tiovivo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Historia Técnica
Iteración: 1
Historia:


Salida a Mercado (Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	

Petición de Cliente: Europa
Iteración: 2
Historia:

Atomium



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Europa
Iteración: 2
Historia:

Torre Eiffel




Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Europa
Iteración: 2
Historia:

Casa de Anne Frank



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

3/4

Petición de Cliente: Europa
Iteración: 2
Historia:

Big Ben



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Petición de Cliente: Farm
Iteración: 2
Historia:

Tractor



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Farm
Iteración: 2
Historia:

Establo para vacas



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Farm
Iteración: 2
Historia:

Vacas



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Historia Técnica
Iteración: 2
Historia:

Salida a Mercado
(Entrega)

Si se implementa esta tarjeta,
todas las historias que se
implementan en esta o en
anteriores iteraciones son
sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	

Historia Técnica
Iteración: 2
Historia:


Mejora de Salida a Mercado

Cuando se implementa esta
historia, el coste de entrega
baja de 2, empezando en la
próxima iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	5
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Castillo
(extensiones)
Iteración: 3
Historia:


Establos



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Castillo
(extensiones)
Iteración: 3
Historia:


Vivienda



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Castillo
(extensiones)
Iteración: 3
Historia:


Pozo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

Petición de Cliente: Más Europa
Iteración: 3
Historia:

Arco del Triunfo



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Más Europa
Iteración: 3
Historia:

Acrópolis



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Más Europa
Iteración: 3
Historia:

Coliseo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

3/4

Petición de Cliente: Más Europa
Iteración: 3
Historia:

Stonehenge



Valor de Negocio	
Coste estimado	5
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Historia Técnica
Iteración: 3
Historia:

Salida a Mercado
(Entrega)

*Si se implementa esta tarjeta,
todas las historias que se
implementan en esta o en
anteriores iteraciones son
sacadas al mercado.*

Coste estimado	3
Terminado	

Historia Técnica
Iteración: 3
Historia:

Mejora para el Equipo de
Desarrollo (1)

*Cuando se implementan 3
mejoras para el equipo se
desarrollo, la velocidad
incrementa en 1 empezando en
la siguiente iteración.*

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Historia Técnica
Iteración: 3
Historia:

Mejora para el Equipo de
Desarrollo (2)

*Cuando se implementan 3
mejoras para el equipo se
desarrollo, la velocidad
incrementa en 1 empezando en
la siguiente iteración.*

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Historia Técnica
Iteración: 3
Historia:

Mejora para el Equipo de
Desarrollo (3)

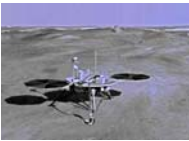
*Cuando se implementan 3
mejoras para el equipo se
desarrollo, la velocidad
incrementa en 1 empezando en
la siguiente iteración.*

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/3 Té

Petición de Cliente: Exploración
Marciana
Iteración: 4
Historia:

Robot

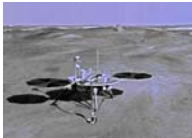


Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Exploración
Marciana
Iteración: 4
Historia:

Plataforma de aterrizaje

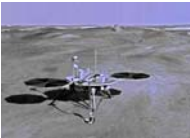


Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Exploración
Marciana
Iteración: 4
Historia:

Estación Meteorológica



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Petición de Cliente: Doma
Iteración: 4
Historia:

Establo para caballos




Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Petición de Cliente: Doma
Iteración: 4
Historia:

Caballos




Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Petición de Cliente: Doma
Iteración: 4
Historia:

Prado



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Historia Técnica
Iteración: 4
Historia:

Marco de trabajo Invernal
(1)

Cuando las 4 tarjetas del marco de trabajo invernal son implementadas, la velocidad de desarrollo incrementa en 2 desde la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

1/3

Historia Técnica
Iteración: 4
Historia:

Marco de trabajo Invernal
(2)

Cuando las 4 tarjetas del marco de trabajo invernal son implementadas, la velocidad de desarrollo incrementa en 2 desde la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/3

Historia Técnica
Iteración: 4
Historia:

Marco de trabajo Invernal
(3)

Cuando las 4 tarjetas del marco de trabajo invernal son implementadas, la velocidad de desarrollo incrementa en 2 desde la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

3/3

Historia Técnica
Iteración: 4
Historia:


Salida a Mercado
(Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	

Petición de Cliente: Puerto Espacial Marciano
Iteración: 5
Historia:

Plataforma de lanzamiento




Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Puerto Espacial Marciano
Iteración: 5
Historia:

Terminal




Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Puerto Espacial Marciano
Iteración: 5
Historia:

Mostrador de facturación



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	

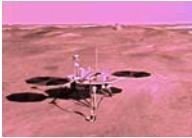
3/4

Petición de Cliente: Puerto Espacial Marciano

Iteración: 5

Historia:

Tienda libre de impuestos



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	


4/4

Petición de Cliente: Bellos Jardines

Iteración: 5

Historia:

Mini cascada



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	

1/4

Petición de Cliente: Bellos Jardines

Iteración: 5

Historia:

Laberinto místico



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

2/4

Petición de Cliente: Bellos Jardines

Iteración: 5

Historia:

Fuente musical



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	


3/4

Petición de Cliente: Bellos Jardines

Iteración: 5

Historia:

Jardines colgantes de Babilonia



Valor de Negocio	
Coste estimado	5
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Historia Técnica

Iteración: 5

Historia:

Marco de trabajo Invernal (4)

Cuando las 4 tarjetas del marco de trabajo invernal son implementadas, la velocidad de desarrollo incrementa en 2 desde la siguiente iteración.

Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	

1/1

Historia Técnica

Iteración: 5

Historia:

Salida a Mercado (Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.


Coste estimado	3
Terminado	

Petición de Cliente: Parque de Atracciones II

Iteración: 6

Historia:

Montar en pony



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	


1/4

Petición de Cliente: Parque de Atracciones II

Iteración: 6

Historia:

Rápidos



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	


2/4

Petición de Cliente: Parque de Atracciones II

Iteración: 6

Historia:

Patio de recreo interior



Valor de Negocio	
Coste estimado	1
VN / Coste	
Terminado	


3/4

Petición de Cliente: Parque de Atracciones II

Iteración: 6

Historia:

Simulador de vuelo



Valor de Negocio	
Coste estimado	2
VN / Coste	
Terminado	


4/4

Petición de Cliente: Redescubrir Europa

Iteración: 6

Historia:

Sirenita



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	


1/4

Petición de Cliente: Redescubrir Europa

Iteración: 6

Historia:

El ojo de Londres



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	


2/4

Petición de Cliente: Redescubrir Europa

Iteración: 6

Historia:

La torre de Pisa



Valor de Negocio	
Coste estimado	3
VN / Coste	
Terminado	


3/4

Petición de Cliente: Redescubrir Europa

Iteración: 6

Historia:

Neuschwanstein



Valor de Negocio	
Coste estimado	4
VN / Coste	
Terminado	

4/4

Historia Técnica

Iteración: 6

Historia:

Salida a Mercado (Entrega)

Si se implementa esta tarjeta, todas las historias que se implementan en esta o en anteriores iteraciones son sacadas al mercado.

Coste estimado	3
Terminado	