


Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Grande tour carrée




Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/5

Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Ensemble de petites tours




Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

2/5

Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Remparts




Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

3/5

Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Pont-levis



Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

4/5

Demande Client: Château
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Herse

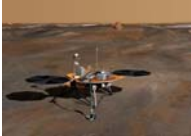


Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

5/5

Demande Client: Base sur Mars
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Robot

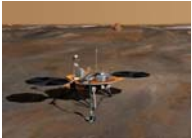


Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/3

Demande Client: Base sur Mars
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Panneaux solaires

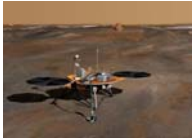


Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

2/3

Demande Client: Base sur Mars
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Extraterrestres




Valeur Métier	
Coût estimé	5
VM / Coût	
Fait	

3/3

Demande Client: Parc d'Attractions
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Montagnes Russes




Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/3

Demande Client: Parc d'Attractions
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Grande roue




Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

2/3

Demande Client: Parc d'Attractions
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:

Carrousel



Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

3/3

Histoire Technique
Iteration: 1
Histoire d'utilisateurs:


Mise en production

Si cette carte est implémentée, toutes les histoires implémentées dans cette itération ou les précédentes sont mises en production.

Coût estimé	3
Fait	

Demande Client: Europe
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:

Atomium




Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/4

Demande Client: Europe
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:

Tour Eiffel



Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

2/4

Demande Client: Europe
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:

La maison d'Anne Frank



Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

3/4

Demande Client: Europe
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:

Big Ben




Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

4/4

Demande Client: Ferme
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:

Tracteur




Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/3

Demande Client: Ferme
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:


Etables



Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

2/3

Demande Client: Ferme
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:
Vaches



Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

3/3

Histoire Technique
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:
Mise en production

Si cette carte est implémentée, toutes les histoires implémentées dans cette itération ou les précédentes sont mises en production.


Cout estimé	3
Fait	

Histoire Technique
Iteration: 2
Histoire d'utilisateurs:
Amélioration de mise en production

Lorsque cette histoire est implémentée, le coût d'une mise en production décroît de 2, à partir de la prochaine itération.

Valeur Métier	
Coût estimé	5
VM / Coût	
Fait	


Demande Client: Extensions du Château
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Ecuries



Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

1/3


Demande Client: Extensions du Château
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Maison



Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

2/3


Demande Client: Extensions du Château
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Puits d'eau



Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

3/3


Demande Client: Plus en Europe
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Arc de Triomphe



Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

1/4


Demande Client: Plus en Europe
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Acropolis



Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

2/4

Demande Client: Plus en Europe
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Colisée



Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

3/4

Demande Client: Plus en Europe
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Stonehenge



Valeur Métier	
Coût estimé	5
VM / Coût	
Fait	

4/4

Histoire Technique
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Mise en production

Si cette carte est implémentée, toutes les histoires implémentées dans cette itération ou les précédentes sont mises en production.

Coût estimé	3
Fait	

Histoire Technique
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Amélioration d'équipe de dev. 1

Lorsque les 3 histoires d'amélioration d'équipe de développement sont implémentées, la vitesse augmente de 1, à partir de la prochaine itération.

Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

1/3

Histoire Technique
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Amélioration d'équipe de dev. 2

Lorsque les 3 histoires d'amélioration d'équipe de développement sont implémentées, la vitesse augmente de 1, à partir de la prochaine itération.

Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

2/3

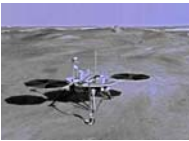
Histoire Technique
Iteration: 3
Histoire d'utilisateurs:
Amélioration d'équipe de dev. 3

Lorsque les 3 histoires d'amélioration d'équipe de développement sont implémentées, la vitesse augmente de 1, à partir de la prochaine itération.

Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

3/3

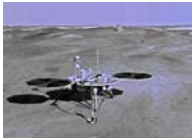
Demande Client: Exploration de Mars
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:
Robot



Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

1/3

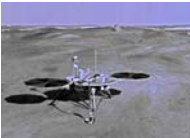
Demande Client: Exploration de Mars
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:
Module d'atterrissage



Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

2/3

Demande Client: Exploration de Mars
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:
Station météorologique



Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

3/3

Demande Client: Manège
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:
Ecuries




Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

1/3

Demande Client: Manège
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:

Chevaux




Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

2/3

Demande Client: Manège
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:

Pré



Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

3/3

Histoire Technique
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:

Framework Winter 1

Lorsque le framework est complètement implémenté, la vitesse augmente de 2, à partir de la prochaine itération.

Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

1/3

Histoire Technique
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:

Framework Winter 2

Lorsque le framework est complètement implémenté, la vitesse augmente de 2, à partir de la prochaine itération.

Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

2/3

Histoire Technique
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:

Framework Winter 3

Lorsque le framework est complètement implémenté, la vitesse augmente de 2, à partir de la prochaine itération.

Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

3/3

Histoire Technique
Iteration: 4
Histoire d'utilisateurs:


Mise en production

Si cette carte est implémentée, toutes les histoires implémentées dans cette itération ou les précédentes sont mises en production.

Coût estimé	3
Fait	

Demande Client: Station Spatiale
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Aire de lancement




Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

1/4

Demande Client: Station Spatiale
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Terminal




Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

2/4

Demande Client: Station Spatiale
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Bureau d'enregistrement

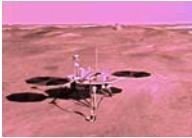


Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

3/4

Demande Client: Station Spatiale
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Magasin de chocolats Belges




Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

4/4

Demande Client: Jardin Enchanté
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Petite cascade




Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

1/4

Demande Client: Jardin Enchanté
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Labyrinthe mystique




Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

2/4

Demande Client: Jardin Enchanté
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Fontaine musicale



Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

3/4

Demande Client: Jardin Enchanté
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Jardins suspendus de Babylone



Valeur Métier	
Coût estimé	5
VM / Coût	
Fait	

4/4

Histoire Technique
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:

Framework Winter 4

Lorsque les quatre histoires du framework sont complètement implémentées, la vitesse augmente de 1 (et pas 2 !), à partir de la prochaine itération.

Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

1/1

Histoire Technique
Iteration: 5
Histoire d'utilisateurs:


Mise en production

Si cette carte est implémentée, toutes les histoires implémentées dans cette itération ou les précédentes sont mises en production.

Coût estimé	3
Fait	

Demande Client: Parc d'attractions II
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:

Promenade à poney




Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

1/4

Demande Client: Parc d'attractions II
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:

Toboggan à eau



Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

2/4

Demande Client: Parc d'attractions II
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:
Aire de jeux



Valeur Métier	
Coût estimé	1
VM / Coût	
Fait	

3/4

Demande Client: Parc d'attractions II
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:
Simulateur de vol



Valeur Métier	
Coût estimé	2
VM / Coût	
Fait	

4/4

Demande Client: Europe Revisitée
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:
La Petite Sirène



Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

1/4

Demande Client: Europe Revisitée
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:
La grande roue de Londres



Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

2/4

Demande Client: Europe Revisitée
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:
La Tour de Pise



Valeur Métier	
Coût estimé	3
VM / Coût	
Fait	

3/4

Demande Client: Europe Revisitée
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:
Neuschwanstein



Valeur Métier	
Coût estimé	4
VM / Coût	
Fait	

4/4

Histoire Technique
Iteration: 6
Histoire d'utilisateurs:
Mise en production

Si cette carte est implémentée, toutes les histoires implémentées dans cette itération ou les précédentes sont mises en production.

Coût estimé	3
Fait	